

Menu Bar คือ แถบเมนูคำสั่งต่าง ๆ ที่ใช้ในการจัดการกับไฟล์ เช่น การเปิด-ปิดไฟล์ การบันทึกไฟล์ เป็นต้น

Tool Box คือ ส่วนรวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ เช่น เครื่องมือวาดภาพ และเครื่องมือสำหรับตัดรูปทรงของภาพ เป็นต้น

Timeline คือ ส่วนควบคุมการเคลื่อนไหวทั้งหมดในผลงาน เช่น เวลาและตำแหน่งในการเคลื่อนที่ของวัตถุ

Panel คือ ที่เก็บรวบรวมคำสั่งในการกำหนดคุณสมบัติของวัตถุ โดยมีหลาย Panel เช่น Library Properties

Stage คือ พื้นที่สีเหลี่ยมสีขาวมีไว้สำหรับสร้างผลงานต่าง ๆ







1. หมวดเลือกวัตถุ (Selection/Transform)

-  Selection Tool ใช้เลือกวัตถุ
-  Free Transform ใช้ปรับรูปร่าง
-  Lasso Tool ใช้เลือกพื้นที่บางส่วน
ของวัตถุ

-  Subselection Tool ใช้เคลื่อนย้าย
ปรับแต่งวัตถุ
-  3D Rotation Tool ใช้สำหรับหมุนวัตถุแบบ
สามมิติ

2. หมวดวาดภาพ (Drawing)

-  Pen Tool ใช้วาดเส้นตรงหรือเส้น
-  Line Tool ใช้วาดเส้นตรง
-  Pencil Tool ใช้วาดรูปทรง
-  Deco Tool ใช้ทำสีแบบ


-  Text Tool ใช้พิมพ์ข้อความ
-  Rectangle Tool ใช้วาดรูป
-  Brush Tool ใช้ระบายสีวัตถุ

3. หมวดจัดแต่งวัตถุ (Modify)

-  Bone Tool ใช้สำหรับเชื่อมต่อโครงกระดูก
-  Eraser Tool ใช้ลบวัตถุ

-  Paint Bucket Tool ใช้เติมสีพื้นให้วัตถุ
-  Eyedropper Tool ใช้ดูดสีของวัตถุ

4. หมวดมุมมอง (View)

-  Hand Tool ใช้เลื่อนตำแหน่ง Stage

-  Zoom Tool ใช้ย่อหรือขยายขนาดของ Stage

5. หมวดควบคุมสี (Color)

-  Stroke Color ใช้เลือกสีเส้น
-  Fill Color ใช้เลือกสีพื้น